

Prüfung von Spielzeug Toy Testing

Richtlinie 2009/48/EG über die Sicherheit von Spielzeug Directive 2009/48/EC on the safety of toys

Berücksichtigung folgender Gefahren:

- Physikalisch
- Entflammbarkeit
- Hygiene
- Elektrisch
- Mechanisch
- Chemisch
- Radioaktivität

Consideration of the following hazards:

- Physical
- Flammability
- Hygiene
- Electrical
- Mechanical
- Chemical
- Radioactivity

EN 71-1

Mechanische und physikalische Eigenschaften
Mechanical and physical properties

EN 71-2

Entflammbarkeit
Flammability

EN 71-3

Migration bestimmter Elemente
Migration of certain elements

EN 71-4

Experimentierkästen für chemische und ähnliche Versuche
Experimental sets for chemistry and related activities

EN 71-5

Chemisches Spielzeug (Sets) ausgenommen Experimentierkästen
Chemical toys (sets) other than experimental sets

EN 71-7

Fingermalbfarben
Finger paints

EN 71-8

Aktivitätsspielzeug für den häuslichen Gebrauch
Activity toys for domestic use

EN 71-9 – 11

Organisch-chemische Verbindungen
Organic chemical compounds

EN 71-12

N-Nitrosamine und N-nitrosierbare Stoffe
N-Nitrosamines and N-nitrosatable substances

EN 71-13

Brettspiele für den Geruchssinn, Kosmetikkoffer und Spiele für den Geschmackssinn
Olfactory board games, cosmetic kits and gustative games

EN 71-14

Trampoline für den häuslichen Gebrauch
Trampolines for domestic use

EN 62115

Elektrische Spielzeuge – Sicherheit
Electric toys – Safety

REACH EG-Verordnung 1907/2006 / REACH EC Regulation 1907/2006

z.B. Azo-Farbstoffe, Phthalate, Nickel, Cadmium, PCP • e.g. azo-dyes, phthalates, nickel, cadmium, PCP

Richtlinie 2014/30/EU / Directive 2014/30/EU

„Elektromagnetische Verträglichkeit“ • „Electromagnetic compatibility“

RED Richtlinie 2014/53/EU / RED Directive 2014/53/EU

„Funkanlagen“ • „Radio Equipment“

ZEK & EK 2 Beschlüsse
ZEK & EK 2 decisions

Fertigungsstätteninspektion
Factory inspection



TÜV Rheinland Kriterienkatalog
Criteria catalogue

Fertigungsstätteninspektion,
Produktüberwachung
Factory inspection, Product monitoring

